Nama : Isep Lutpi Nur

NPM : 2113191079

MK : Interaksi Manusia Dan Komputer

Tugas : Minggu 14 - (Quiz 2)

1. **Mengapa diperlukan penanganan kesalahan?**

Penanganan kesalahan diperlukan untuk mengurangi kesalahan saat menggunakan program tersebut, dengan begitu program akan berjalan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

1. **Definisikan suatu kasus tentang pepustakaan, lakukan desain form pendaftaran anggota, dan Desain error message untuk setiap kesalahan!**
2. **Mengapa dibutuhkan evaluasi?**

Evaluasi diperlukan untuk memeriksa apakah user dapat menggunakan produk tersebut dan menyukainya

Desainer tidak dapat berasumsi bahwa orang lain seperti dirinya, dan mengikuti design guidelines menjamin bahwa karyanya pasti bagus

1. **Berikan Contoh Kasus ergonomis dan penyelesaiannya**

1. **Jelaskan yang dimaksud dengan implementasi?**

Teknik implementasi merupakan teknik untuk menerapkan suatu sistem yang telah dirancang untuk digunakan, dan orang yang menggunakan teknik implementasi disebut implementator.

Implementator harus memerinci pekerjaan - pekerjaan yang perlu dilakukan untuk mengimplementasikan sistem yang telah dirancang, yang dirincikan dalam bentuk jadwal waktu yang diperlukan, perinciannya menggunakan gantt chart.

1. **Berikan contoh perincian pekerjaan berkaitan dengan proyek aplikasi program penjualan online dibuat dalam bentuk jadwal waktu kegiatan Implementasi**
2. **Jelaskan Faktor-faktor yang dipertimbangkan dalam mengukur keberhasilan penerapan Sistem!**
3. **Jelaskan yang dimaksud dengan Perubahan Langsung pada melaksanakan sistem yang baru!**
4. **Buat resume tentang materi dari pertemuan 8-12 dalam minimal 50 kata!**

Kesalahan dalam interaksi dibagi menjadi 2 yaitu: Pertama kesalahan saat implementasi seperti saat penulisan kode kesalahan ini dapat di deteksi oleh *compiler*. Kedua kesalahan sedang menjalankan program atau *run-time error*, kesalahan ini sulit di deteksi karena kesalahannya terdapat pada logika sintaksis kesalahan ini juga bisa membuat program terhanti secara abnormal.

Untuk menangani kesalahan dapat dilakukan dengan cara memberi pesan kepada penguna yang akan dieksekusi saat itu juga.

Dalam interaksi manusia dan komputer tampilan program merupakan hal yang penting, Dalam pengembangannya sering terjadi perdebatan tentang penilaian sebuah tampilan, terdapat beberapa asumsi bahwa program tersebut “Bagus”, “Sedang” Atau “Jelek”. Untuk menangani hal tersebut terdapat Teknik Evaluasi yang merupakan suatu tes atas tingkat penggunaan dan fungsionalitas sistem yang dilakukan didalam laboratorium, di lapangan, atau di dalam kolaborasi dengan pengguna.